

APPLICAZIONI DI REALTÀ ESTESA AL SERVIZIO DEL PATRIMONIO CULTURALE

Museo della Grafica, Palazzo Lanfranchi
Pisa, Lungarno Galilei, 9
Giovedì 27 febbraio 2025
Ore 11:00 - 12:30

Evento internazionale di informazione dedicato a professionisti del settore culturale, studenti, ricercatori e appassionati che desiderano conoscere alcune delle sfide tecnologiche più avanzate, per la realizzazione di applicazioni innovative finalizzate alla fruizione del patrimonio culturale e per favorire il coinvolgimento e la partecipazione di cittadini ed esperti.

L'incontro è organizzato nell'ambito del progetto europeo EUreka3D-XR.

I partner del progetto presenteranno tre implementazioni che saranno realizzate nei prossimi 18 mesi, utilizzando contenuti digitali di archivio, fotografie, mappe e modelli 3D, per produrre scenari di realtà estesa, anche grazie all'intelligenza artificiale.



PROGRAMMA

Giovedì 27 febbraio 2025

10:50 Registrazione

11:00 Messaggio di benvenuto

Alessandro Tosi, Direttore del Museo della Grafica

11:10 Introduzione e scopo dell'incontro

Antonella Fresa, Photoconsortium,

Coordinatore del progetto Eureka3D-XR

11:20 La ricostruzione virtuale delle mura medievali
della città di Girona

*David Iglésias Franch, Archivio audiovisivo e fotografico
della città di Girona*

11:40 La visita del sito archeologico di Bibracte
tramite app innovative

*Vincent Guichard, E.P.C.C. Centro europeo di ricerca e
Museo di Bibracte*

12:00 Alla scoperta del monastero di San Neofito a Paphos

*Marinos Ioannides, Università Tecnica di Cipro,
Digital Heritage Research Lab*

12:20 Domande e risposte per interagire direttamente
con gli esperti

12:30 Conclusione dell'incontro

*L'incontro si svolgerà in lingua inglese. Sarà possibile partecipare anche in streaming
<https://www.photoconsortium.net/registration-eureka3dxr/>*

