OPERAZIONE CANOPO

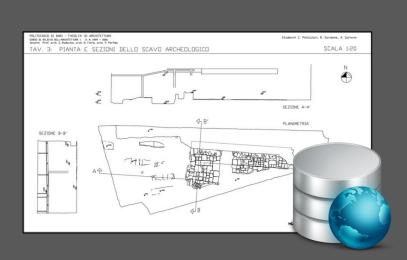
DOCUMENTAZIONE E FRUIZIONE

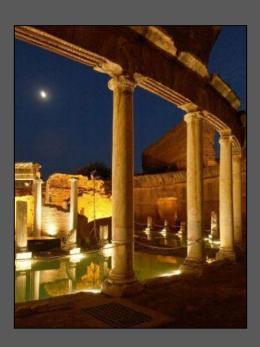


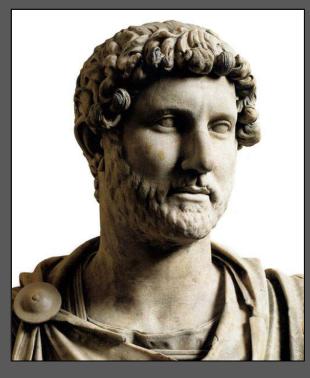
- presentazione progetto
- contesto
- stato attuale
- documentazione scientifica
- presentazione al pubblico
- costi
- fonti di finanziamento e partenership
- sviluppi futuri

- Produzione di documentazione archeologica dell'area Canopo a disposizione della comunità scientifica, con realizzazione database open
- Valutazione stato di conservazione delle strutture
- Migliorare l'esperienza di visita della villa





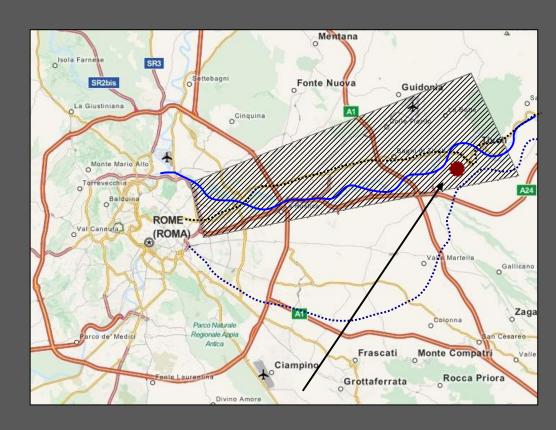




- Nato a Italica nel 76 d.C., morto a Baia nel 138 d.C.
- Principato: 117 138 d.C.
- Viaggi istituzionali: 117-118d.C. / 121-126 d.C. / 127-138 d.C.



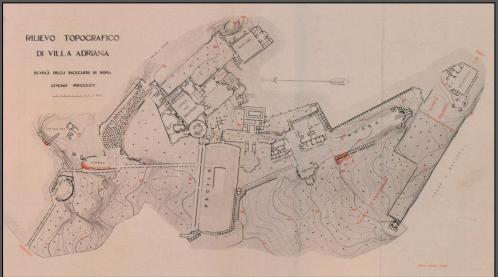
- proprietà terriere famiglia di Vibia
 Sabina
- assi viari: via Tiburtina
- via d'acqua per reperimento di materiali da costruzione: fiume Aniene
- approvvigionamento idrico valle dell'Aniene: l'Anio Vetus, l'Aqua Marcia, l'Aqua Claudia e l'Anio Novus
- cave di materiali: lapis tiburtinus (travertino)





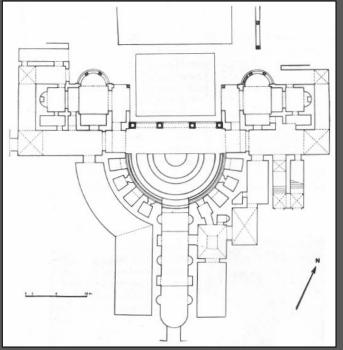


- Datazione complesso monumentale: 118
 138 d.C. divise in differenti fase edilizie
- Frequentazione dell'area: Il sec. a.C. III sec. d.C.
- Superficie area archeologica: 120 ettari
- Patrimonio dell'Umanità dal 1999









- Coenatio estiva (orientamento verso nord): complesso di triclini e ambienti di servizio
- Lungo canale con orientamento nord-sud
- Datazione scavo: 1955-1962

Fonti antiche:

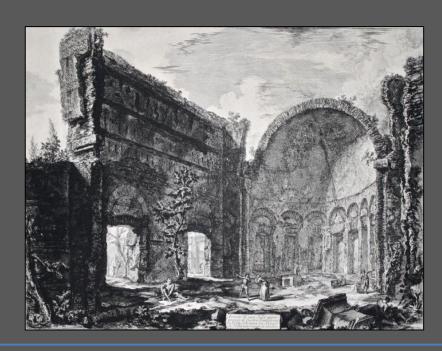
- Elio Sparziano
- Cassio Dione
- Aurielio Vittore
- Trebellio Pollione





Principali indagini archeologiche:

- Pio II (1461),
- Ippolito d'Este (1549),
- Doria Pamphilij, Barberini, Chigi,
 Borghese (XVII-XVIII sec),
- Lanciani (1880),
- Paribeni (1922),
- Mari (2000)



<u>Planimetrie a larga scala e di dettaglio:</u>

- Pirro Ligorio (1580)
- Contini (1634)
- Piranesi (1771),
- Penna (1836),
- Winnefeld (1895),
- Gusman (1904),
- Scuola ingegneri di Roma (1906),
- Facoltà di Ingegneria dell'Università di

Roma Tor Vergata (2006)







Oggetto	3D					
Nome Numero d'inventario						
Descrizione						
Misure Materiale Epoca	•••					
Località di scoperta XYZ di scoperta Periodo di scoperta Nome del capo cantiere						
Località di conservazione						
Stato di conservazione Piani dello stato di conservazione						
Restauro Sì Restauro eseguito da Restauro eseguito nel periodo						

	Oggetto	;	3D				
	Nome del fi Numero del Peso Formatto	7070					
	Modo di acq Data di acq Strumento Software us Nome dell'o	uisizi usato sato į	equisizione 🐷				
	Numero di Risoluzione		/face				
	Software us	ato p	oer la i	modellazione 🐷			
	Dove viene usato il modello						
N	Foto del mo Foto del mo conservazio	della		on stato di			
	Link verso	l mo	dello 3	D			



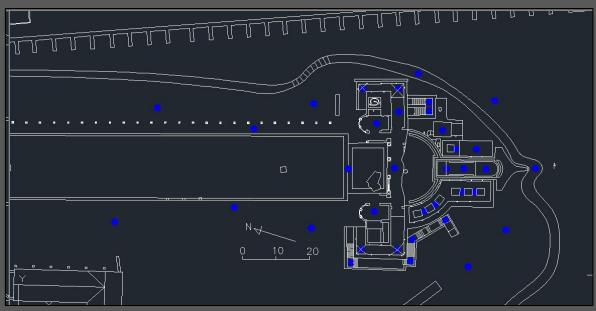
Rilievo topografico (poligonale)



Georeferenziazione dei punti presi con la stazione totale (base + rover)



Laser scanner TOF



Pianta del canopo con posizionamento di minimo 40 prese con scanner – risoluzione scansione 6,3mm a 10 mt. Documentazione richiesta in scala 1:50



Scanner a triangolazione





Scansione gruppo scultoreo del Canopo conservato presso le sale espositive del museo. Prima fase: statuaria dell'euripo 15 statue - seconda fase decorazione architettonica completa (60 pezzi)



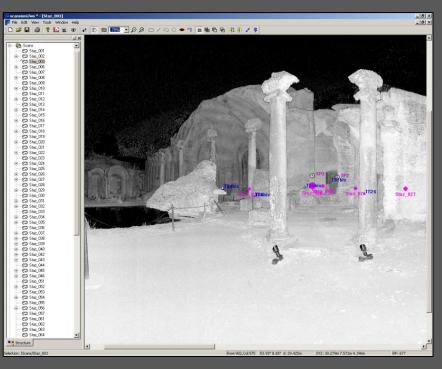
Fotogrammetria da drone con prese zenitali e inclinate

Impostazione risoluzione prese fotografiche successiva alla calibrazione interna ed esterna della macchina fotografica.

Dovendo integrare le prese da laser scanner TOF è necessario impostare una risoluzione adatto ad ottenere una documentazione in scala 1:50



Nuvola di punti e lavoro di processamento per ottenere poligoni e una mesh

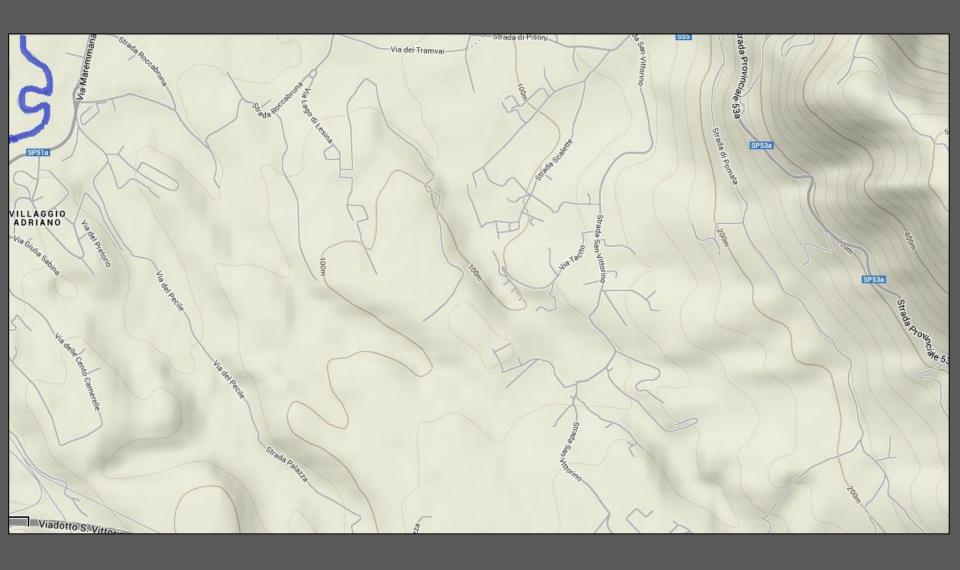


Sezione B-B scala 150

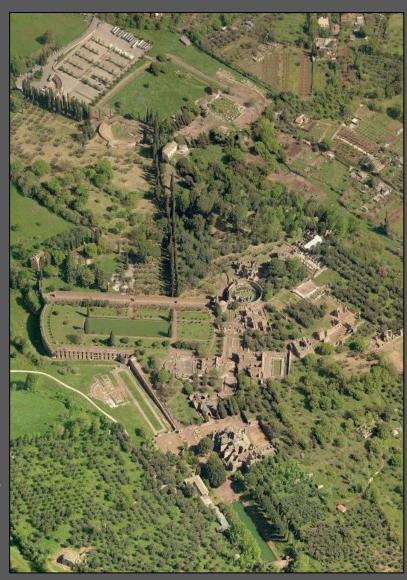
Verdiani 2007, scansioni con Faro 8080

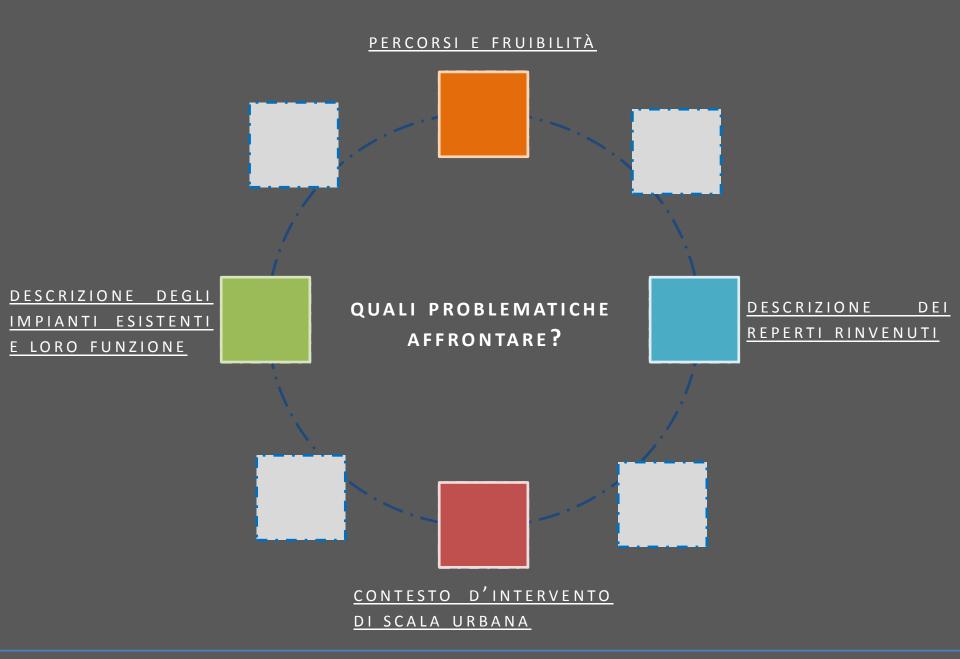
Verdiani 2007, scansioni con Faro 8080

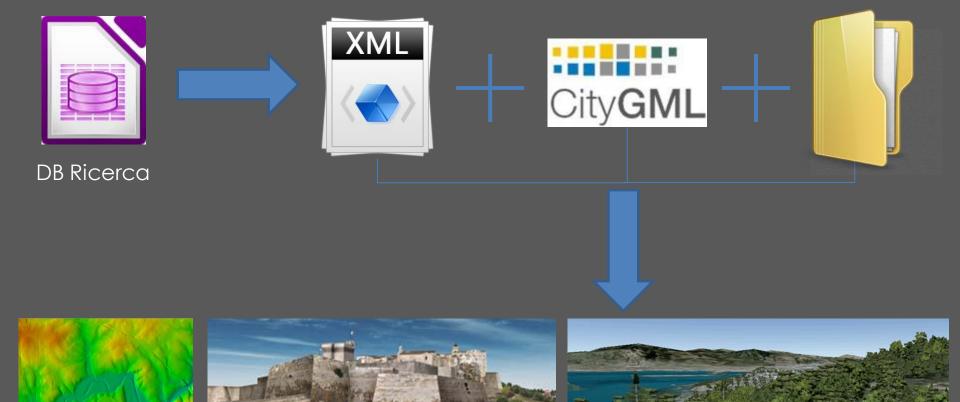
Al termine del processamento risulta necessario confrontare i dati ottenuti con i rilievi precedenti al fine di monitorare il monumento



- Las ruinas están muy deterioradas y es muy difícil imaginarse lo que fue este lugar en el pasado (agosto 2011)
- il sito è trascurato, pochi cartelli esplicativi, poche indicazioni, avrei apprezzato molto qualche delucidazione ulteriore e magari qualche esemplificazione di come doveva essere la vita in quel luogo (agosto 2011)
- si vaga praticamente a caso tra rovine che potrebbero essere state qualsiasi cosa (luglio 2012)
- Non andate senza una guida... non si sa cosa si sta guardando. (novembre 2012)
- Non c'è un percorso, non c'è pulizia, le spiegazioni sono sommarie e mal distribuite, l'unico modo per sapere qualcosa è pagare i 5€ supplementari, insomma una giornata in un prato con la meravigliosa storia romana intorno! (aprile 2013)
- Non dimenticate di portare con voi anche un po' di pazienza, ne avrete bisogno quando mancheranno indicazioni e spiegazioni. (maggio 2013)







CityGML is a information model and **XML-based** encoding for the **representation**, **storage**, **and exchange of virtual 3D city and landscape models**. [...] standard model and mechanism for describing **3D objects** with respect to their **geometry**, **topology**, **semantics** and **appearance**, and defines five different LOD.



Fonte: Virtuele Maquette, Design System

Utilizzo

- Timeline per la descrizione delle fasi costruttive dell'area
- Visualizzazione contestuale dello stato attuale e della sua ricostruzione tramite modelli tridimensionali in cui evidenziare il grado di affidabilità fornito dal modello (primo step Canopo)
- visualizzazione e descrizione dei reperti archeologici ritrovati in sito e dislocati in altri musei
- Strumento per descrivere il contesto territoriale di Villa Adriana ed i servizi forniti

Pro

- Interattività con interfacce multitouch intuitive, fisicodigitale
- Possibilità di rappresentazione e interrogazione il DB realizzato nella fase di ricerca
- HW non è molto costoso SW può essere Open

Contro

- Devono avere uno spazio adatto e dedicato
- Necessita di alimentazione
- Tempi per la realizzazione del prototipo (in particolare del modello fisico)

Improve

■ Interfaccia di controllo realizzata con modello fisico dell'area

Dati necessari

- DB realizzato durante i rilievi in sito e integrazione con CityGML
- Informazioni sulle diverse aree della villa e modello tridimensionale a LOD differenti





Fonte: Mibac Voyager

Utilizzo

- Sistema di navigazione nell'area archeologica
- Interpretazione e ricostruzione dell'architettura storica con la possibilità di attivare layer informativi
- descrizione contemporanea sonora e visiva
- la visione a 360° aumenta la contestualizzazione dell'opera e il suo coinvolgimento

Pro

- visualizzazione delle ricostruzioni virtuali tramite foto panoramiche
- supporto visivo e sonoro integrato

Contro

- Device proprietari
- Posizione fissa di utilizzo
- Tempi e costi di realizzazione dell'applicazione e delle audioguide integrate
- Usura e danneggiamenti accidentali

Improve

- Attivazione del dispositivo in aree specifiche del percorso tramite RFID attivi
- Sistema di navigazione all'interno dell'area archeologica

Dati necessari

- Immagini 360° ottenuti dal modello 3D
- Audio guide
- Device da acquistare
- Predisposizione del percorso e delle tecnologie utilizzate per l'attivazione dello strumento



Fonte: Heidentor Archaeological Park Carnuntum

Utilizzo

- Interpretazione e contestualizzazione immediata di cosa si sta guardando
- Migliorare l'esperienza di visita emozionale e coinvolgere maggiormente l'utenza
- Supporto per la realizzazione del percorso di fruizione dell'opera identificando punti notevoli nell'area museale

Pro

- Facilità di realizzazione e installazione
- Basso costo manutenzione
- Rappresentazione efficace

Contro

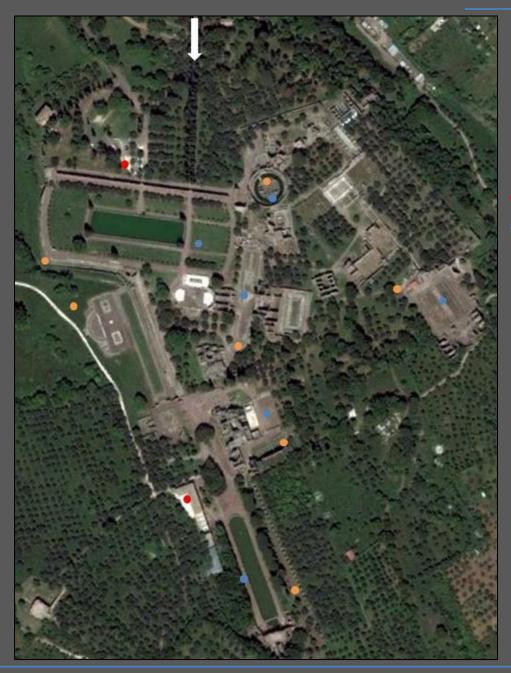
- Punto di vista fisso
- Mancanza di interattività
- Da valutare la possibilità di inserimento nel contesto archeologico nei punti di vista più efficaci

Improve

- Aggiunta di pannelli informativi per la descrizione dell'oggetto rappresentato
- Componenti sonore d'ambiente e audioguida

Dati necessari

- Modello tridimensionale realizzato dalle ricostruzioni da restituire in forma di wireframe
- Informazioni relative all'oggetto ricostruito



Dislocazione delle soluzioni individuate

- Hotspot NaviGuida
- Totem Informativi Interattivi
- A A R
- Percorso fruizione
- Limiti dell'area



<u>DB</u>

LibreOffice - CityGML

<u>GIS</u>

GRASS

<u>Elaborazione e gestione mesh</u> Meshlab

<u>Fotogrammetria</u> Visual SfM

<u>Modellatore 3D</u> Blender

<u>Interfacce interattive</u> Ogre3D / Unity3D AR plug-in











Descrizione	Unita	Costo		Prezzo unitario		
Operatori	2	€	200	€	100	
Direttore lavori	15	€	3.750	€	250	
S.TOF	3	€	4.200	€	1.400	
S. Triangolazione	15	€	18.000	€	1.200	
UAV	1	€	1.700	€	1.700	
S.Totale	1	€	80	€	80	
GNSS	1	€	140	€	140	
trasporti	3	€	150	€	50	
Totale Rillievo		€	28.220			
Direttore lavori	80	€	20.000	€	250	
Modellatore	80	€	13.600	€	170	
Computer	80	€	240	€	3	
Totale Modellazione		€	33.840			

Direttore lavori	70	€	17.500	€	250
Architteto	3	€	450	€	150
Redazione testi	20	€	1.600	€	80
Pubblica relazione	20	€	2.000	€	100
Interfaccia grafica	70	€	8.400	€	120
Computer	20	€	60	€	3
Documentazione	10	€	600	€	60
Totale Visualizzaz	zione	€	30.610		
Pannelli	1	€	300	€	300
Incisione laser	1	€	300	€	300
Totem	5	€	7.500	€	1.500
Colonnine RFID	1	€	50	€	50
Tablet RFID	5	€	2.500	€	500
Totale Attrezzatura		€	10.650		
Totale		€	103.320		
Costi accessori	5	€	5.166		
Guadagno	10	€	10.849		
Totale Progetto		€	119.335		
IVA	21	€	25.060		
TOTALE		€	144.395		

Progetti europei

Programmi europei Cultura, Horizon 2020, CIP – Europeana

Progetti regionali

 Centro Regionale di Documentazione dei beni culturali e ambientali (CRD), riorganizzato con L.R. 31/1991, in accordo con Mibac, ICCD, Fototeca e Mediateca del C.R.D.

Partnership

- Premio Piranesi Prix de Rome (strumentazione), siti archeologici Unesco gemellati
- Polo museale Tiburtino, Villa d'Este, Villa Gregoriana, Santuario di Ercole Vincitore
- Musei che dispongono le statue originariamente posizionate nel canopo

Sponsorizzazioni

Privati operanti nel settore estrazione della valle dell'Aniene, Leica, Faro

- Applicazione delle linee guida del progetto a tutti gli edifici presenti nell'area archeologica. Aggiornamento della documentazione dei singoli edifici e immissione graduale nel database open.
- Estensione percorsi e nuove modalità di fruizione al resto dell'area archeologica
- Survey per accertare i confini reali della villa al fine di analizzare il contesto viario e migliorare la conoscenza del sistema di approvvigionamento idrico (dove possibile con metodologie survey tradizionali, nelle proprietà private con sorvolo di drone)
- Ammortamento costi sorvolo sense-fly (in convenzione con privati per monitoraggio cave di travertino) e LIDAR (monitoraggio ambientale valle dell'Aniene e rischio idrogeologico)